TvsX

BIENVENUE

DANS L'UNIVERS A 360°

XBOX

gui² smat

TvsX

ACTIVISION.

activision.com

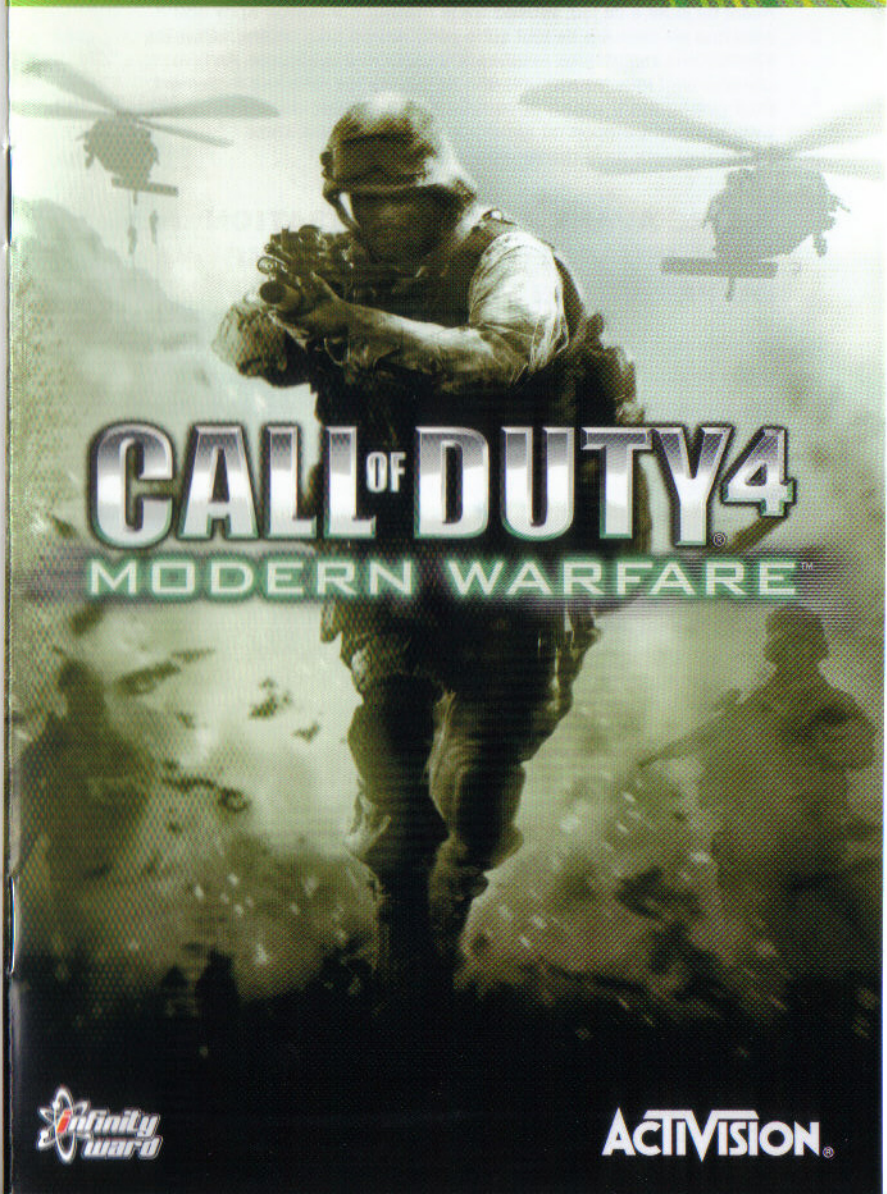
ATVI France SAS, 102/116 rue Victor Hugo 92300 LEVALLOIS PERRET

© 2007 Activision Publishing, Inc. Activision est une marque déposée d'Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live et les logos Xbox, Xbox 360 et Xbox Live sont des marques, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique et/ou dans d'autres pays.

83079.226.FR

XBOX 360

XBOX LIVE



⚠ AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Commandes 2

Menu du mode Solo 3

Sauvegarder 3

Affichage 4

Système de santé 5

Menu des objectifs 5

Multijoueur 6

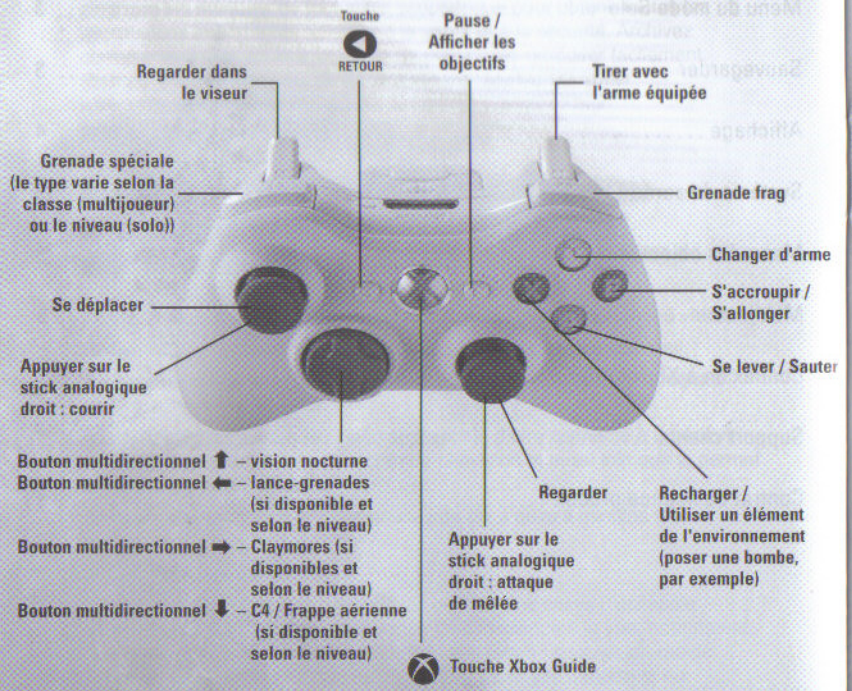
Connexion à Xbox LIVE 7

Support clients 8

Contrat de licence produit 9

COMMANDES

Manette Xbox 360


Touche
RETOUR
Pause / Afficher les objectifs
Regarder dans le viseur
Tirer avec l'arme équipée
Grenade spéciale (le type varie selon la classe (multijoueur) ou le niveau (solo))
Grenade frag
Changer d'arme
Se déplacer
S'accroupir / S'allonger
Se lever / Sauter
Appuyer sur le stick analogique droit : courir
Bouton multidirectionnel ⬆ – vision nocturne
Bouton multidirectionnel ⬅ – lance-grenades (si disponible et selon le niveau)
Bouton multidirectionnel ➡ – Claymores (si disponibles et selon le niveau)
Bouton multidirectionnel ⬇ – C4 / Frappe aérienne (si disponible et selon le niveau)
Regarder
Recharger / Utiliser un élément de l'environnement (poser une bombe, par exemple)
Appuyer sur le stick analogique droit : attaque de mêlée
Touche Xbox Guide

MENU DU MODE SOLO

Vous pouvez, à partir de ce menu, commencer une nouvelle campagne, reprendre une partie, lancer le mode Multijoueur de *Call of Duty® 4: Modern Warfare™* ou modifier les options de jeu.

Reprendre – cette option vous permet de reprendre votre partie à partir du dernier point de sauvegarde.

Nouvelle partie – sélectionnez cette option pour commencer une nouvelle campagne.

Choix de la mission – commencez une partie depuis le début ou sélectionnez une mission débloquée. Une fois la mission sélectionnée, vous devez choisir le niveau de difficulté parmi les quatre proposés.

Mode Arcade – ce mode est débloqué dès lors que vous avez terminé la campagne en solo. Il vous permet de recommencer les différentes missions dans le plus pur style arcade.

Classements – affichez votre position dans le classement et comparez-le aux autres joueurs présents sur Xbox LIVE.®

Commandes – sélectionnez cette option pour modifier les commandes de jeu, notamment la configuration des touches, la sensibilité et l'inversion de la visée.

Options – sélectionnez Options pour activer ou désactiver la visée automatique, les sous-titres ou sélectionner votre périphérique de sauvegarde.

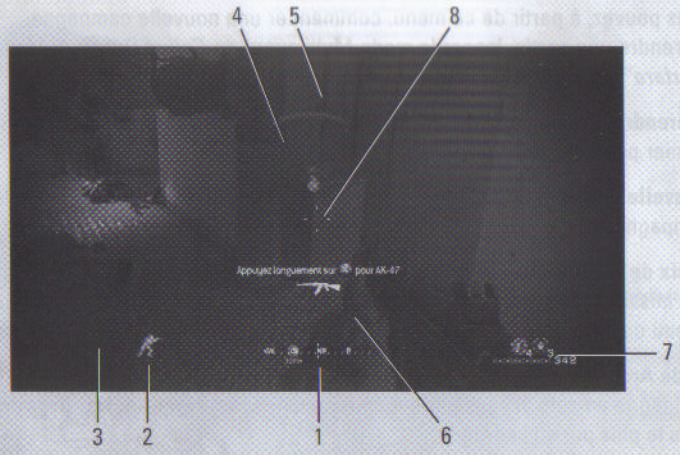
Crédits – sélectionnez Crédits pour afficher le nom des créateurs du jeu.

Multijoueur – cette option vous permet d'accéder au menu Multijoueur du jeu.

SAUVEGARDER

Call of Duty 4: Modern Warfare utilise un système de sauvegarde automatique (points de contrôle) pour sauvegarder votre progression. Vous pouvez également sauvegarder votre progression manuellement à la fin de chaque mission.

AFFICHAGE



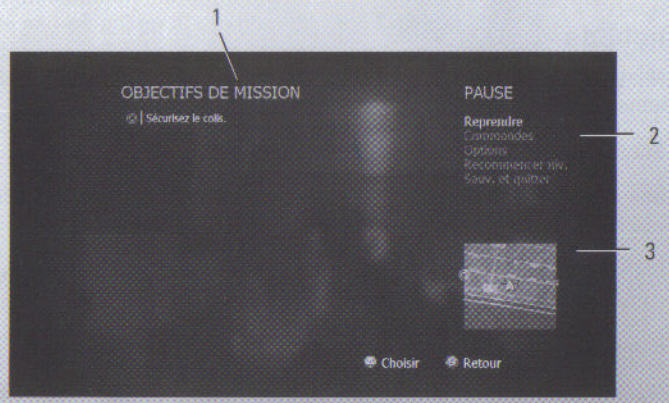
1. **Boussole** – elle affiche la direction et indique l'emplacement de vos objectifs actuels.
2. **Indicateur de position** – il affiche votre position actuelle et n'apparaît à l'écran que lorsque vous être accroupi ou allongé.
3. **Inventaire** – (Lower left directional pad icon) il affiche les armes spéciales et les objets disponibles.
4. **Indicateur de grenade** – indique la position d'une grenade proche de vous.
5. **Indicateur de dégâts** – un marqueur rouge près du centre de l'écran vous renseigne sur la provenance des dégâts.
6. **Icone Utiliser** – cet indicateur apparaît lorsque vous pouvez interagir avec un élément de l'environnement. Appuyez alors sur la touche (B).

7. **Compteur de munitions** – il indique le nombre de balles et de grenades qu'il vous reste.
8. **Réticule** – utilisez le réticule pour viser vos ennemis. Le réticule devient rouge lorsque vous ciblez un ennemi ou vert lorsque c'est un allié. Lorsque vous bougez, le réticule s'élargit ou disparaît, et il se resserre automatiquement lorsque vous arrêtez de vous déplacer. Plus le réticule s'élargit, plus les chances de toucher votre cible sont faibles. Accroupissez-vous ou allongez-vous pour augmenter votre précision.

SYSTÈME DE SANTÉ

Lorsqu'un ennemi vous inflige des dégâts, l'écran devient rouge. A cet instant, il vaut mieux chercher une bonne position pour se mettre à couvert. Vous récupérez automatiquement votre santé lorsque vous restez suffisamment longtemps sans vous voir infliger des dégâts.

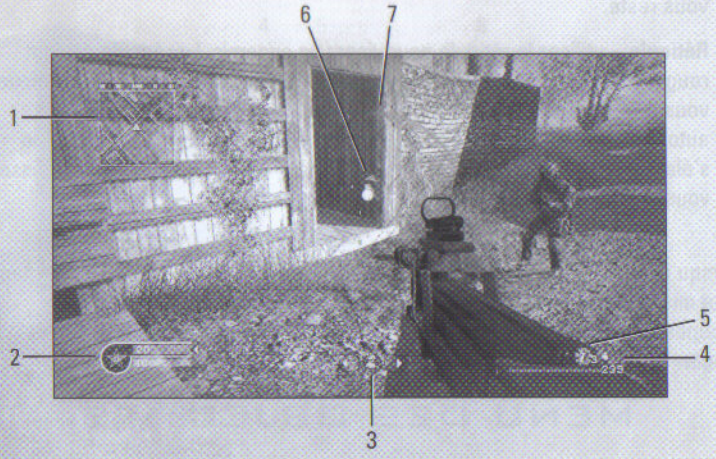
MENU DES OBJECTIFS



Le texte en vert indique que l'objectif a été accompli.

1. **Texte d'objectif** – il se trouve dans le coin supérieur gauche de l'écran et vous renseigne sur votre objectif actuel.
2. **Reprendre** – cette option vous permet de quitter le menu Pause et de reprendre la partie.
3. **Mini-carte** – elle indique la position de vos alliés (points bleus), de vos ennemis (points rouges) ainsi que l'emplacement des objectifs.

MULTIJOUEUR



Affichage

1. **Mini-carte** – elle indique l'emplacement des drapeaux, des alliés et des ennemis. Sur la carte, vous êtes représenté par une flèche jaune.
2. **Score** – affiche le score des différentes équipes.
3. **Compétence spéciale** – affiche les compétences spéciales disponibles, comme la vision nocturne.
4. **Compteur de grenades** – affiche le nombre de grenades spéciales/frag en votre possession.
5. **Compteur de munitions** – il affiche le nombre de munitions qu'il vous reste.
6. **Indicateur de grenade** – indique la position d'une grenade proche de vous.
7. **Indicateur de dégâts** – un marqueur rouge près du centre de l'écran vous renseigne sur la provenance des dégâts.

Se connecter à votre fournisseur d'accès Internet

Pour le jeu en ligne, nous vous recommandons de ne pas utiliser de routeur, mais si c'est le cas, vous devez activer la redirection de port. Consultez votre manuel Xbox LIVE pour plus d'informations sur le fonctionnement de Xbox LIVE.

Pour lancer le mode Multijoueur, sélectionnez l'option **Multijoueur** à partir du menu principal. Vous pouvez jouer en liaison multiconsole, via Xbox LIVE ou en écran scindé.

XBOX LIVE

Jouez avec qui vous voulez, partout et quand vous le voulez grâce à Xbox LIVE. Créez votre profil (votre carte de joueur), chattez avec vos amis, téléchargez du contenu sur le Marché Xbox LIVE, et envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et prenez part au combat ! Affrontez d'autres joueurs sur Xbox LIVE !

Se connecter

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, reliez votre console Xbox 360 à une connexion Internet haut débit et connectez-vous en tant qu'abonné à Xbox LIVE. Pour de plus amples informations sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région, visitez le site www.xbox.com/live.

Contrôle parental

Ces outils intuitifs et flexibles permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent avoir accès selon la classification de leur contenu. Pour de plus amples informations, visitez le site www.xbox.com/familysettings.

Liaison multiconsole

Jouez en liaison multiconsole pour affronter vos amis lors de parties en réseau local (LAN). Pour plus d'informations rendez-vous sur le site www.xbox.com/live. Jouez en liaison multiconsole et créez ou rejoignez des parties.

Écran scindé

Sélectionnez cette option pour commencer une partie en écran scindé. Vous pouvez effectuer des parties à quatre (au maximum). Une fois que tous les joueurs ont rejoint la partie, sélectionnez **Continuer** pour arriver à l'accueil multijoueur. Cet accueil vous permet de modifier le mode et les règles de jeu avant de lancer la partie.

SUPPORT CLIENTS

SERVICE CONSOMMATEURS ACTIVISION

Pour tout savoir sur les produits ACTIVISION, pour connaître les astuces et les solutions qui vous permettront de progresser dans nos jeux, pour télécharger des démos ou pour participer à nos concours et gagner nos dernières nouveautés...

Contactez le service consommateurs ACTIVISION :

Hotline Technique0825 15 00 24*

Site web: http://www.activision.com
* Quelque soit l'origine de l'appel: 0,15 euros/min TTC Horaires : du lundi au vendredi de 14 heures à 19 heures.

Pour le service clientèle dans les pays francophones, veuillez contacter votre revendeur local ou Activision par les services en ligne.

www.bradygames.com

Pour consulter le manuel dans son intégralité (y compris les crédits du jeu), rendez-vous sur le site http://www.activision.com/fr_FR/manuals/

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.

- Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
- Pirater ou modifier (ou tenter de pirater ou de modifier) le programme, ou de créer développer, modifier, distribuer ou utiliser tout programme logiciel afin de tirer (ou de permettre à d'autres d'obtenir) des avantages de ce programme lors de parties multijoueur en ligne, y compris mais sans limitation, les parties en réseau local, sur Internet ou sur tout autre réseau.
- Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

GARANTIE ACTIVISION LIMITEE

Activision garantit à l'acquéreur initial de ce produit que le support sur lequel le produit est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, Activision s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit, frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit est encore fabriqué par Activision. Au cas où le logiciel ne serait plus fabriqué par Activision, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un produit similaire de valeur égale ou supérieure.
Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le logiciel fourni à l'origine par Activision, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit.

Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite prescrite statutairement est expressément limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

LA PRESENTE GARANTIE NE MODIFIE PAS LES DROITS STATUTAIRES DONT DISPOSE L'ACQUEREUR INITIAL DU PRODUIT LOGICIEL.

2. ABSENCE DE GARANTIE

HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS ET DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION OU OBLIGATION, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE QUALITE, ET AUCUNE GARANTIE, REPRESENTATION, VIOLATION, TERME ET CONDITION, OBLIGATION OU RECLAMATION, DE QUELQUE NATURE QU'ELLE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE DE ACTIVISION.

SPECIFICATIONS POUR LE RETOUR DU SUPPORT D'ENREGISTREMENT

Lorsque vous retournez le programme pour remplacement de garantie, veuillez envoyer les disques originaux du produit uniquement dans un emballage de protection, et inclure les éléments suivants (1) Une photocopie de votre reçu daté ; (2) Le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués clairement ; (3) Une brève description du défaut, du ou des problèmes rencontrés et du système sur lequel le produit fonctionne ; (4) Si le produit est renvoyé après la période de garantie de 90 jours, mais moins d'un an après la date d'achat, veuillez également inclure un chèque ou un mandat de £12,00 par CD ou disquette à remplacer.
REMARQUE : il est conseillé d'expédier le produit en recommandé.

Pour l'Europe, veuillez envoyer le produit à :
WARRANTY REPLACEMENTS
ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Royaume-Uni.
Remplacement de disque : +44 (0)870 241 2148

LIMITATION DE RESPONSABILITE. ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision , si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilité, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à

avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.